# A. 量測元素:直徑∅

此按鍵功能--讓你選擇量測工件直徑之各項計算值。 計算直徑的各項功能如下:

1. Parallel - Average Diameter(平行-直徑平均値)



- 直徑平均值=上面那條線平均值與下面那條線平均值的距離(兩平均線 距離)
- 2. Max Form Diameter (直徑的最大値)



- 在橘色的量測範圍內,上下兩線相對位置內距離相差最遠的兩點距離。
- 3. Min Form Diameter(直徑的最小值)



- 在橘色的量測範圍內,上下兩線相對位置內距離相差最近的兩點距離。
- 4. Parallel Turned Diameter(平行-旋轉最大外徑)



- 在橘色的量測範圍內,圓柱旋轉時所計算出最大外徑。如工件不清潔或 是有 受損的毛邊,會造成量測數值不正確。
- 5. Diameter at X(特定位置點的直徑)



- 特定位置點的直徑的量測通常是針對圓錐體的工件,且其參考基準點依 據圖 面之需求而定,通常其參考基準點都會設定在端面的地方。
- 6. Line-Line Intersection Diameter(線跟線交點的對稱直徑)



- 此量測功能通常用於工件對稱且有明顯兩線交點的情況下,才使用此功能。如無交點產生時則會出現錯誤訊息。
- 7. Line-Edge Intersection Diameter(線跟邊緣交點的直徑)



- 運用此功能量測時,必須定義此對稱工件上半部份的兩個位置。一個部位是直線部分而另外一個部份是直線跟端面交點部份。(如上圖橘色部份的兩個位置)
- 8. Sphere Diameter(球直徑距離)



- 使用此功能時,圈選時必須覆蓋工件要量測的部份,才能計算出最適圓 的直徑。
- 9. Over Wire Diameter (2 x Lines)(線外緣直徑)



- 此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義
  完後,再去圈選出線徑切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義
  完後機台會自動計算出兩線外緣直徑之數值。
- 10. Wire Centre Diameter(兩線徑中心點距離)



- 此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義
  完後,再去圈選出線徑切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義
  完後機台會自動計算出兩線直徑中心點上下距離之數值。
- 11. Height from Axis(高度形式的直徑)



選取此功能時,機台會自動兩倍計算此中心高度來當作為直徑距離。

# B. 量測元素:邊→ 的位置點

元素邊 ┩ 有以下幾種量測使用方法:

1. Normal(標準邊)



- 計算橘色圈選處 邊的位置<u>點</u>。
- 2. Incremental(增量)的位置點



如果你給Y值為負數,則X點的位置便由上往下減(如上圖所示)反
 之,如果你給Y值為正數,則X點的位置便由下往上加。進而計算出

X 點的位置出來。

3. Line-Line Intersection(線跟線的交叉點) 位置



- 斜邊兩直線的交叉點位置。如果兩直線沒有交點便會出現錯誤訊號。
- 4. Line-Radius Intersection(線跟半徑的交點) 點位置



- 直線跟半徑的交點位置。通常會有兩個交點,但是一般X點的位置都會 選擇靠近選取的區域<u>的那一個點</u>。
- 5. Gauge Diameter(斜度規直徑)的位置點



- 給特定的直徑值來計算出<u>X點的位置</u>。
- 6. Interrupted Gauge Diameter(不對稱規直徑)點的位置

(Turbocharger Blades)渦輪葉片



- 給特定的直徑值來計算出不對稱規的<u>X點的位置</u>。如果要計算的是渦輪 葉片則要輸入葉片的號碼(3-72片)。
- 7. Radius Centre(半徑中心點位置)



- 橘色圈選區域一定要是一個圓弧,才能計算出<u>X點的位置</u>出來。
- 8. Max Form Diameter (最大外徑點的位置)



- 此功能跟上一個最大外徑名稱一樣,不同點在於上一功能是用來計算直徑。然而此功能是用來計算最大外徑的那一個X點的位置。
- 9. Min Form Diameter (最小外徑點的位置)



10. Spherical End (球末端點的位置)



- 橘色圈選出球的量測區域,計算出球最末端點<u>X的位置</u>。
- 11. Over Wire Location (線外緣直徑圓心點位置)(兩條直線)



- 橘色部份來圈選出量測的區域,輸入綠色線徑的直徑值,電腦會計算出線徑跟切面的圓心點X點的位置值。如果線徑太大或太小沒辦法形成切面時,則會產生錯誤訊息的顯示幕出來。
- 12. Over Wire Location(2 x Radii)(兩圓弧外緣直徑點的位置)



與上一功能相同,兩線切面變成兩圓弧切面。

- 13. Midpoint (兩條線的中心點)
  - 此功能最常用於溝槽,圈選出溝槽的兩個邊來計算出<u>溝槽中心點的位置</u>。

### C. 距離元素:量測距離₩

₩此功能鍵的使用方法如下:

1. Length (長度量測)



- 圈選任意兩個邊來計算出長度數值。
- 2. Depth (深度或是高度的量測)



● 圈選任意上下兩個邊來計算深度或是高度。

# D. 量測角度元素功能⊿

▲ 選取此功能來量測角度,使用方法如下:

1. Half Horizontal Angle (與工件的軸向角度)



2. Half Vertical Angle (與工件軸向垂直面的角度)



- 選取任何一個邊線來跟工件的垂直軸向,形成的夾角角度。
- 3. Included Angle (內角角度的量測)



4. Line-Line Intersection Angle (兩線相交所形成的夾角角度)



● 任意圈選兩個邊相交所形成的夾角角度值。

## E. 半徑元素:量測出半徑值>



• 橘色部份圈選出要量測的半徑數值。

### F. 量測高度功能元素: 1

1. Average Height (平均高度):



- 圈選出橘色部份要量測工件的位置,計算出量測位置的平均高度(以工件中心軸向來歸零)。
- 2. Minimum Height (最低點高度)



- 圓弧最底點與工件軸向的相差高度值。
- 3. Maximum Height (最高點位置高度)



- 圈選區域中與工件軸向相差最高的高度。
- 4. Rotational Minimum Height (旋轉最低高度)



- 指定旋轉角度內所量測得的最底高度。(旋轉角度為0度至360度)
- 5. Rotational Maximum Height (旋轉最大高度)



- 旋轉後所量測得到的最高高度值。
- 6. At X Height (X 點的高度值)



從一參考邊起算一個特定數值的位置點,計算此點跟中心軸向高度差值。如果你給的數值為正數,則位置為參考邊的右邊。如果為負數,其位置就在參考邊的左邊位置。

7. Line-Line Intersection Height (線跟線交叉點的高度)



8. Line-Radius Intersection Height (線跟半徑交點的高度值)



9. Radius Centre Height (圓弧中心高度)



10. Over Wire Height(2 x Lines) (線徑外緣最大高度)



- 此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義 完後,再去圈選出線徑切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義 完後機台會自動計算線徑最外緣與中心軸高度之數值。
- 11. Wire Centre Height (2 x Lines) (線徑中心高度)



- 此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義
  完後,再去圈選出線徑切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義
  完後機台會自動計算線徑圓中心與中心軸高度之數值。
- 12. Over Wire Height (2 x Radii) (兩圓弧外緣最大高度)



- 此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義
  完後,再去圈選出圓弧切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義
  完後機台會自動計算線徑最外緣與中心軸高度之數值。
- 13. Wire Centre Height (2 x Radii) (線徑中心高度) (兩圓弧切面)



此功能量測時,量測者必須先定義線徑(綠色部分的直徑)。兩線徑定義
 完後,再去圈選出圓弧切面區域的兩部分(橘色部份)。以上兩步驟定義

完後機台會自動計算圓弧線徑圓中心與中心軸高度之數值。

- 14. Midpoint Height (中間點高度)
  - 任意選擇兩個邊來計算出這兩個邊的中心位置跟中心軸的高度值。

### G. 輪廓形狀誤差值: ^



- 線的真直度誤差計算方法如上圖,綠色部份爲線的平坦度誤差值。
  - Nominal Line Deviation: (線的向量誤差値) 操作者在圈選出要量測的區域後,輸入此真直線角度向量的標 準値後,機台掃描後會自動算出此條線的向量誤差値(非角度 値)。(跟工件的軸向Y軸來做比較)。
  - 2. Best Fit Line Deviation: (線真直度誤差) 在圈選的區域內計算出線的線直度誤差值。
  - Nominal Radius Deviation: (半徑誤差値) 操作者先圈選出要計算誤差的區域,給輸入半徑値後,量測完 成後機台會自動計算出此半徑的誤差値。(非半徑數値)
  - Best Fit Radius Deviation: (最佳半徑誤差値)
    是在圈選的區域內計算出最佳半徑誤差値。

### H. 中心線元素:₩ (Y=0, Y 軸軸補正)

 Static Centerline (2D 靜態中心線軸補正) 使用此功能來執行 Y 軸歸零(Y 軸補正),選取的補正區域應該 儘可能涵蓋大部分之面積,補正的數值較爲接近工件實際值。

- Static Thread Centerline (2D 靜態螺紋中心軸補正) 使用此功能來執行螺紋 Y 軸補正歸零(Y 軸補正),選取的補正 區域至少要超過三個螺距,軸補正的數值較為接近工件實際 值。(如果沒有超過三個螺距,機台會出現錯誤訊號)
- 3. Ballscrew Thread Centerline (2D 滾珠螺桿中心軸補正) 使用此功能來執行滾珠螺桿Y軸補正歸零(Y軸補正歸零)但是 一般機台在軟體安裝時,工具列中並沒有此功能鍵的顯示。
- 4. Dynamic Average Centerline (3D 動態平均中心軸補正) 使用動態 3D 功能來執行 Y 軸歸零(Y 軸補正),3D 動態量測時 採用放射狀的旋轉方式,選取的補正區域應該儘可能涵蓋大 部分之面積,補正的數值較爲接近工件實際值。此功能大多 用在工件表面較佳的形況下。



放射狀的旋轉方式

5. Dynamic Turned Centerline (3D 動態旋轉中心軸補正) 使用動態 3D 功能來執行 Y 軸歸零(Y 軸補正),3D 動態量測時 採用軸向式的旋轉方式,選取的補正區域應該儘可能涵蓋大 部分之面積,補正的數值較爲接近工件實際值。此功能大多 用在工件表面較差的形況下。



Dynamic Thread Centerline (3D 動態螺紋中心軸補正)
 使用此功能來執行 3D 動態螺紋 Y 軸補正歸零(Y 軸補正),選

取的補正 區域至少要超過三個螺距,軸補正的數值較爲接近 工件實際值。(如果沒有超過三個螺距,機台會出現錯誤訊號)

7. Diameter-Face Centerline (3D 直徑面中心軸補正) 使用此方法執行 3D 軸補正時,必須選取兩個量測區域。一是 平面之上的一個直徑部份區域,另外一個區域是垂直面的部 份。機台此用放射狀方式來旋轉。

#### I. 螺紋量測元素....:

- 1. RH Parallel一右手邊平行螺紋的量測。
- 2. LH Parallel一左手邊平行螺紋的量測。



- 3. RH Worm一右手邊平行螺釘的量測。
- 4. LH Worm一右手邊平行螺釘的量測。





- 5. RH Taper一右手邊錐形螺紋的量測。
- 6. RH Taper一左手邊錐形螺紋的量測。





#### J. 同心度量測功能元素:◎

 Average Concentricity (一般同心度量測)(跟工件的基準軸比較) 此種量測方式通常用於工作表面粗糙度較佳的工件。工件量測 時以放射狀式旋轉 360 度,相對的兩個點決定一個中心點,同 心度的量測結果數值表示方法跟圓柱的量測方法是一樣的。 機台量測此同心度功能時,最多取點 3600 點(每旋轉一度取 10 點)且工件旋轉量測時,最多可量測四個區域。



 Turned Concentricity (旋轉同心度量測)(跟工件的基準軸比較) 此種量測方式通常用於工作表面粗糙度較差的工件。工件旋轉 量測時以軸向式旋轉六個不同的位置,相對的兩個點決定一個 中心點,同心度的量測結果數值表示方法跟圓柱的量測方法是 一樣的。



3. Concentricity of 2 Diameters (兩個不同直徑同心度量測) 相關的兩個圓的同心度量測。量測旋轉時,以軸向式的方式旋 轉。



Max Form Concentricity (最大外形同心度量測)(跟參考軸比較)
 此功能量測旋轉時採用軸向式旋轉掃描,操作者可以選擇用一
 般掃瞄或是精細掃描兩種方式。



 Concentricity of Flats (多邊形的同心度量測)(跟基準軸比較) 操作者必須指定一旋轉一周有多少邊,機台以軸向式旋轉。工 件旋轉量測時,最多可量測四個區域。



Gauge Diameter Concentricity (圓錐同心度量測)(跟基準軸比較)
 此功能旋轉時以軸向式旋轉,操作者可以選擇用一般掃瞄
 積細掃描
 兩種方式。



7. Thread Diameter Concentricity (螺紋同心度量測) 此功能旋轉時以軸向式旋轉,操作者可以選擇用一般掃瞄</u>或是 <u>精細掃描</u>兩種方式。



#### K. 偏擺量測元素:↗



此功能量測圓柱的偏擺度,也就是兩個同心圓 之間的距離。所有的圓柱元素的表面都和工件的軸 向平行,但如果是**圓柱面**的偏擺度則與工件的軸向 形成垂直的方向。(圓柱面的偏擺度量測功能,目前 尙未開放使用)

1. Radial Runout: 半徑偏擺度

使用此功能時,操作者必須圈選圓柱形工件Y軸的正値(上方 位置如下圖所示)。然後機台會自動將工件旋轉360度,以工 件的軸向爲基準來計算出最高點跟最底點的偏擺度差值出來。



#### 2. Interrupted Radial Runout: 不連續圓柱的偏擺度

操作者量測不連續圓柱的偏擺度時,需告知有多少個的段切 面,此時機台會自動將此有段切面的工件,運算時會自動扣除 段面部份而以一個連續圓柱的工件來計算出偏擺度直出來。



#### 3. Run-Out of Flats: 多邊形的偏擺度

量測多邊形的偏擺度時,需告知機台量測一周 360 度時有多少 個邊。最少要有三個邊以上,否則會出現量測錯誤訊號出來。



4. Axial Run-Out on A Gauge Diameter: 圓錐形的軸偏擺度 圓錐形的軸偏擺度量測最多可量測至 16 個面,根據操作者的 圈選工件區域中的最小直徑跟最大直徑來做計算<u>軸偏擺度</u>。量 測時也可以選擇**精細計算Fine**或是一般計算Normal兩種方式。



5. Radial Run-Out on A Gauge Diameter: 圓錐形的圓偏擺度 圓錐形的軸偏擺度量測最多可量測至 16 個面,根據操作者的 圈選工件區域中的最小直徑跟最大直徑來做計算圓偏擺度。量 測時也可以選擇精細計算Fine或是一般計算Normal兩種方式。



6. Total: 全部位置的偏擺度

使用此功能時,操作者必須圈選圓柱形工件Y軸的正值(上 方位置如下圖所示)。然後機台會自動將工件旋轉360度,以 工件的軸向為基準來計算出最高點跟最底點的偏擺度差值出 來。但此功能允許操作者選擇2~99個位置來量測全部之中的 最大值跟最小值。



鑫禾興業有限公司

GOLDEN-HOPE ENTERPRISE CO., LTD.



台中市 401 自由路四段 323 號4F 4F #323, Sec. 4, Tsu-Yu Road, Taichung City 401, Taiwan TEL: 886-4-22132796 FAX: 886-4-22130958 E-mail: covina.g1234@msa.hinet.net